

Wyniki badania dot. potencjalnych uzależnień od hazardu wśród graczy, w tym klientów TS

PBS DGA Sp. z o.o.
dla Fundacji Milion Marzeń



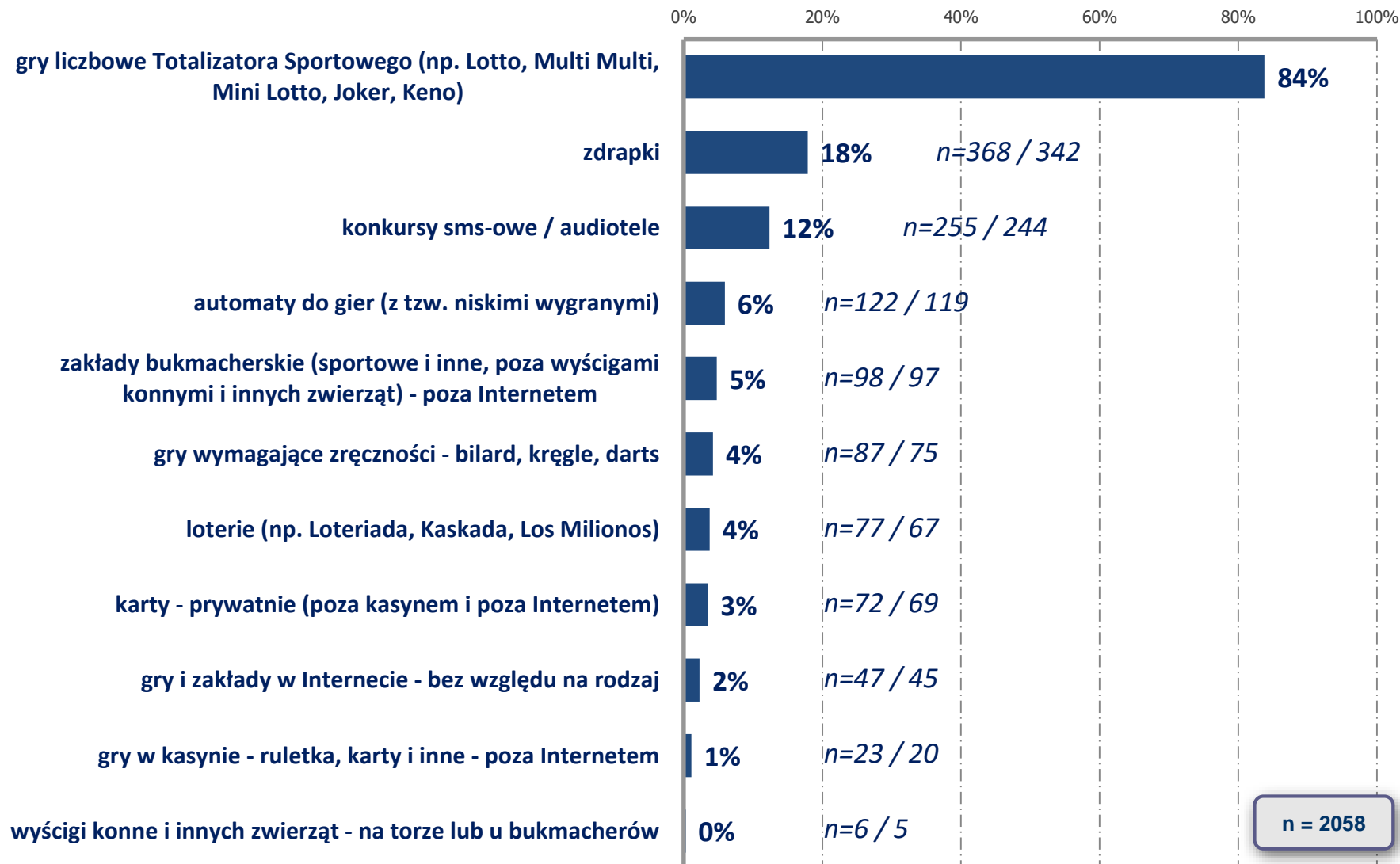
Warszawa, 9 listopada 2011

Charakterystyka projektu

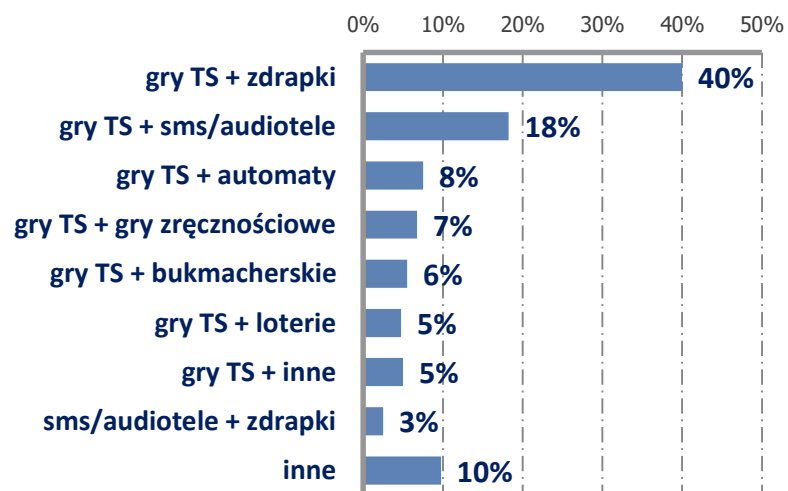
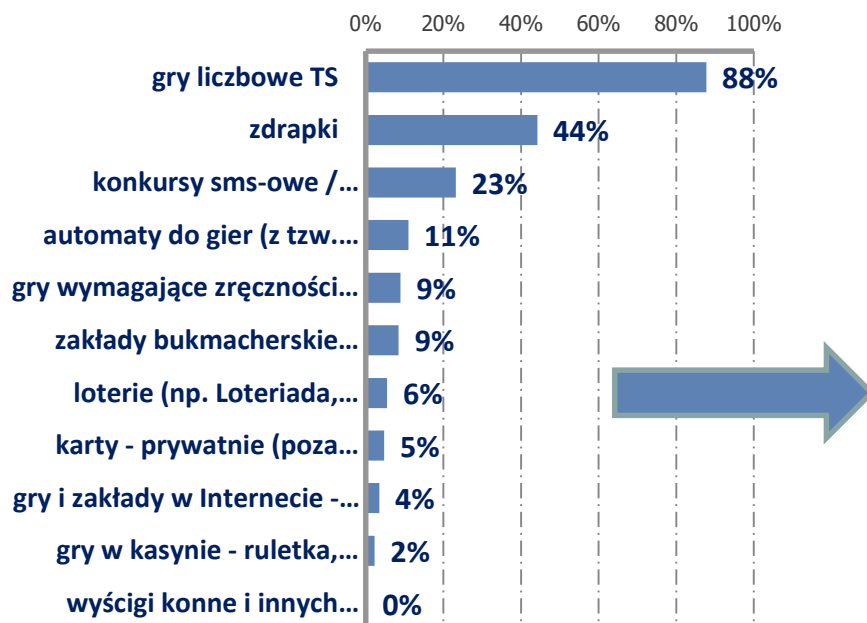
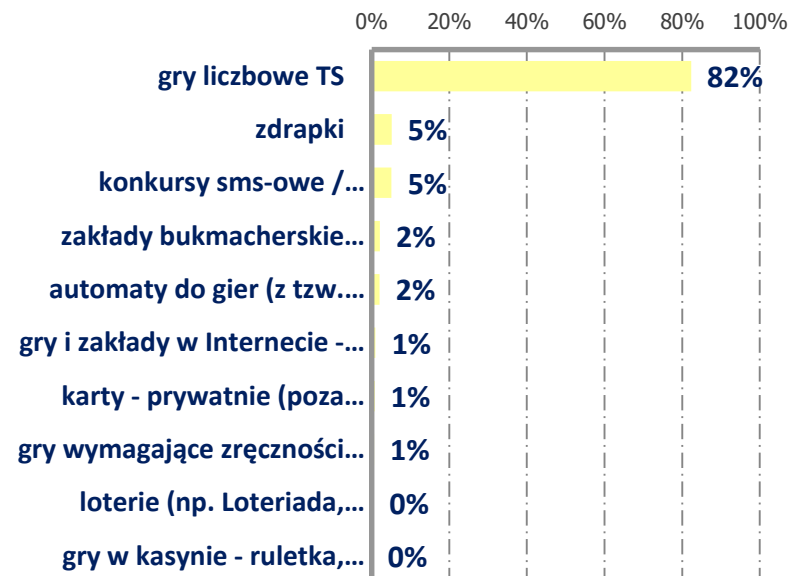
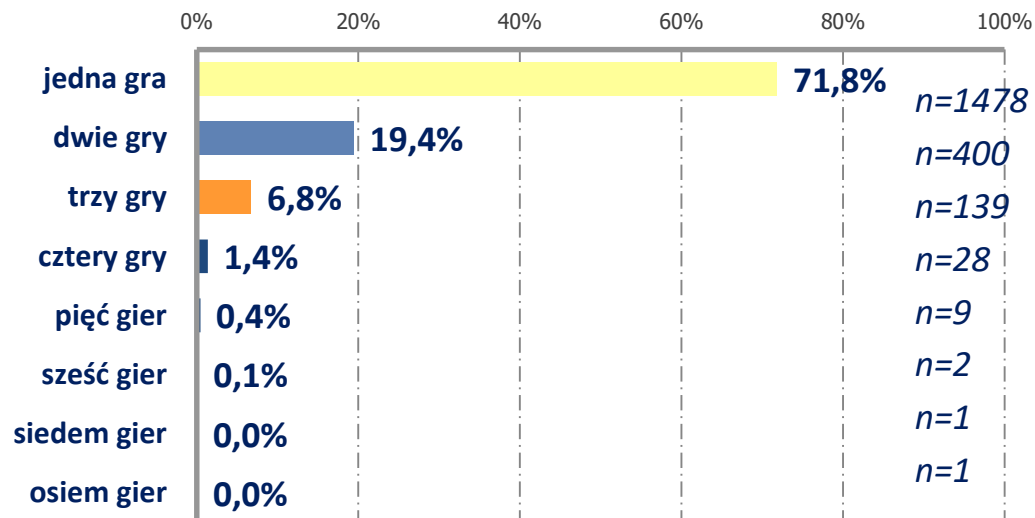
Projekt badawczy:	Badanie potencjalnych uzależnień od hazardu wśród użytkowników gier losowych, w tym produktów Totalizatora Sportowego
Termin badania:	wrzesień-październik 2011 r.
Metodologia:	PAPI (Paper and Pencil Interview) – wywiady indywidualne w domach respondentów
Obszar badania:	cała Polska
Próba:	losowa próba graczy, tj. osób, które w ost. 12 m-cach grały w jakiegokolwiek gry na pieniądze
Liczba wywiadów:	łącznie 2058 wywiadów, w tym: n=849 osób niepracujących, w tym 319 emerytów/rencistów, 226 uczniów / studentów, 90 gospodyń domowych, 143 bezrobotnych (aktywnie poszukujących pracy) n=141 osób niepełnosprawnych n=117 mieszkańców miasta Warszawa n=35 osób niepełnoletnich (14-17 lat) pozostających pod opieką instytucji pomocy społecznej
Respondent:	osoba w wieku 14 lat lub więcej, która w ost. 12 m-cach grała w jakiegokolwiek gry na pieniądze

ZACHOWANIA GRACZY

M0. Czy w ciągu ostatnich 12 miesięcy grał/a Pan/i w jakiegokolwiek gry lub zakłady (również przez Internet), w których stawkami były pieniądze?

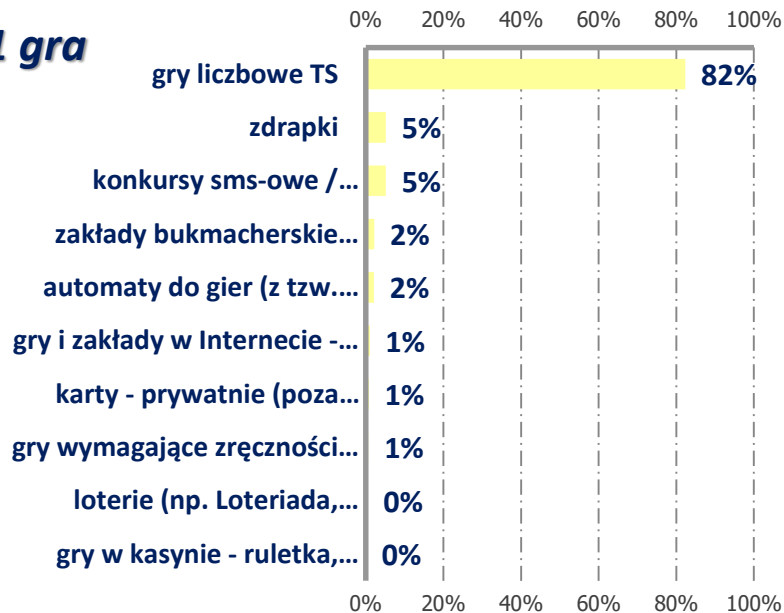


M0. Czy w ciągu ostatnich 12 miesięcy grał/a Pan/i w jakiegokolwiek gry lub zakłady (również przez Internet), w których stawkami były pieniądze?

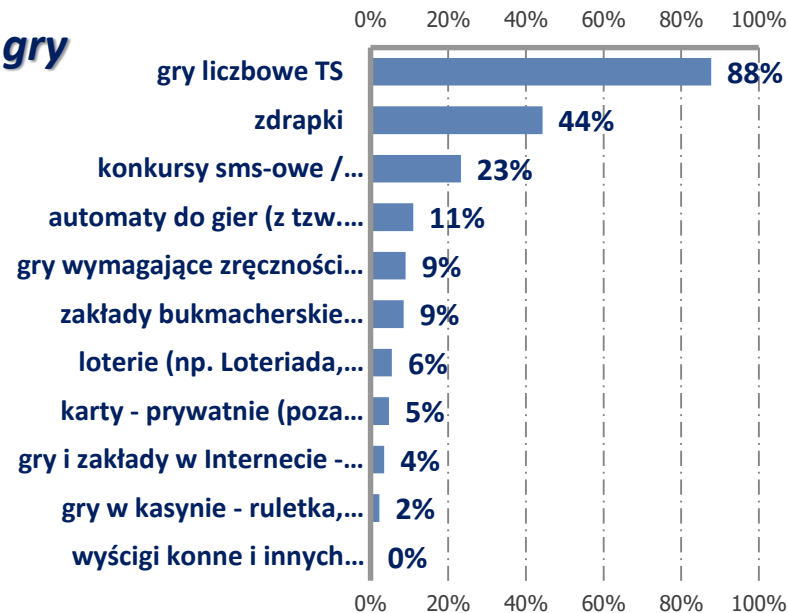


M0. Czy w ciągu ostatnich 12 miesięcy grał/a Pan/i w jakiegokolwiek gry lub zakłady (również przez Internet), w których stawkami były pieniądze?

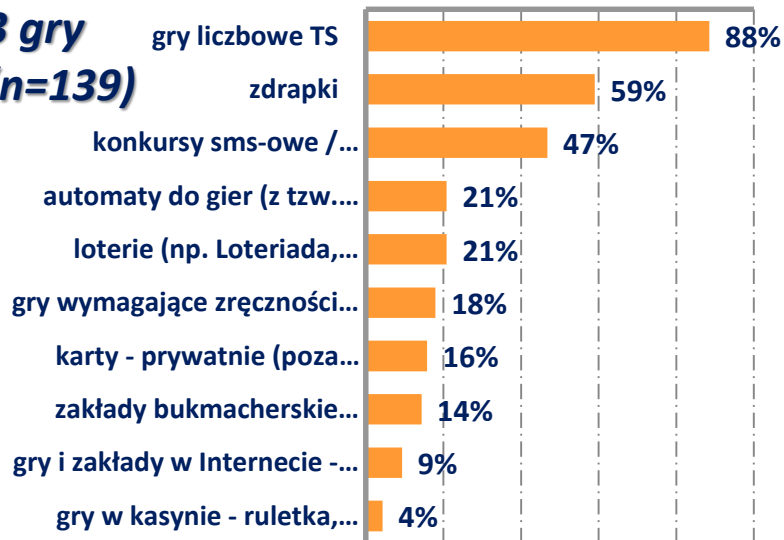
1 gra



2 gry



3 gry (n=139)

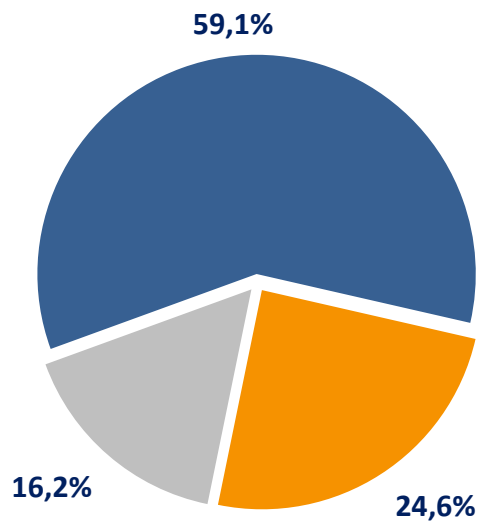


4 gry (n=28)



M0. Zachowania graczy – zestawienie

n = 2058



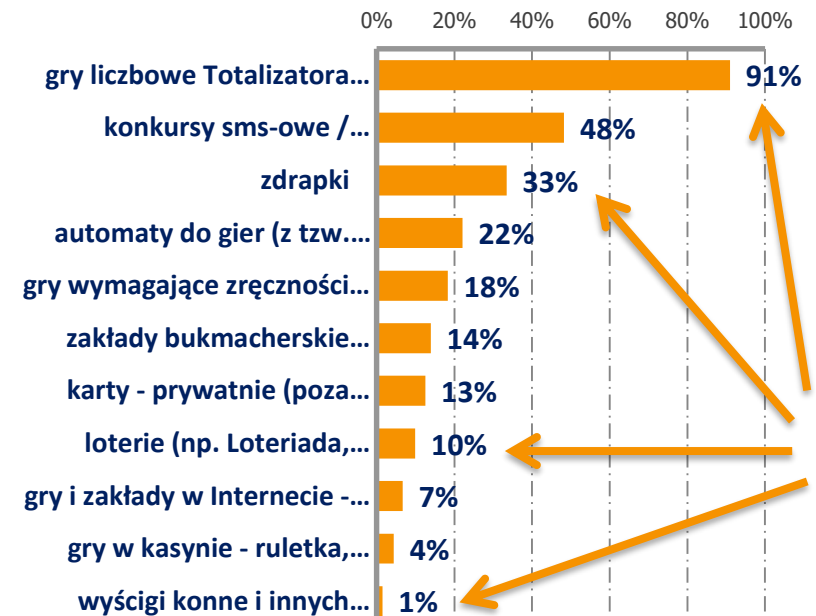
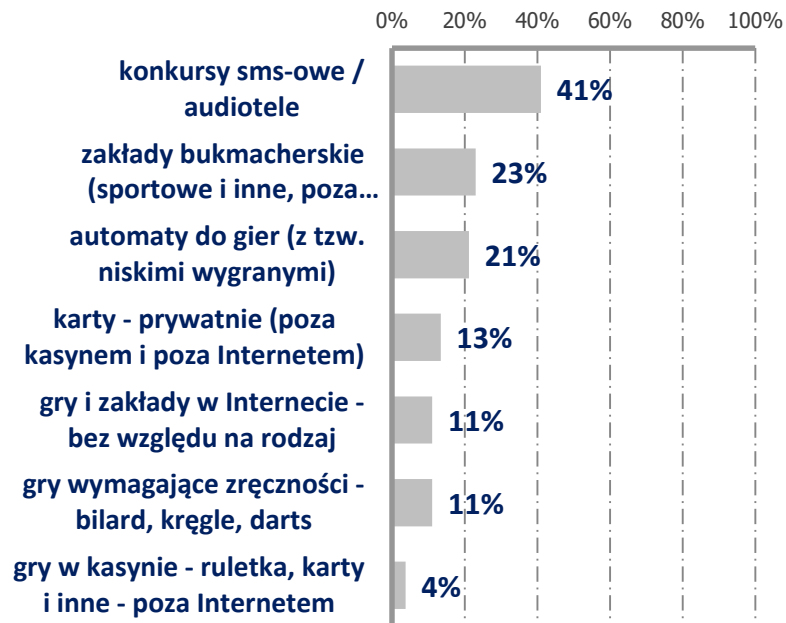
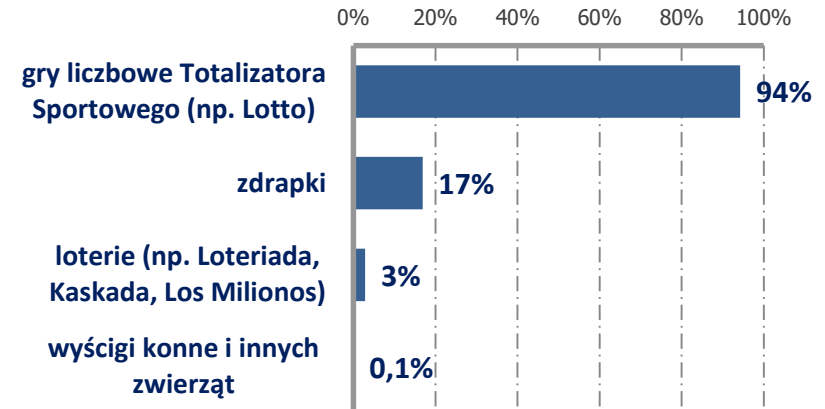
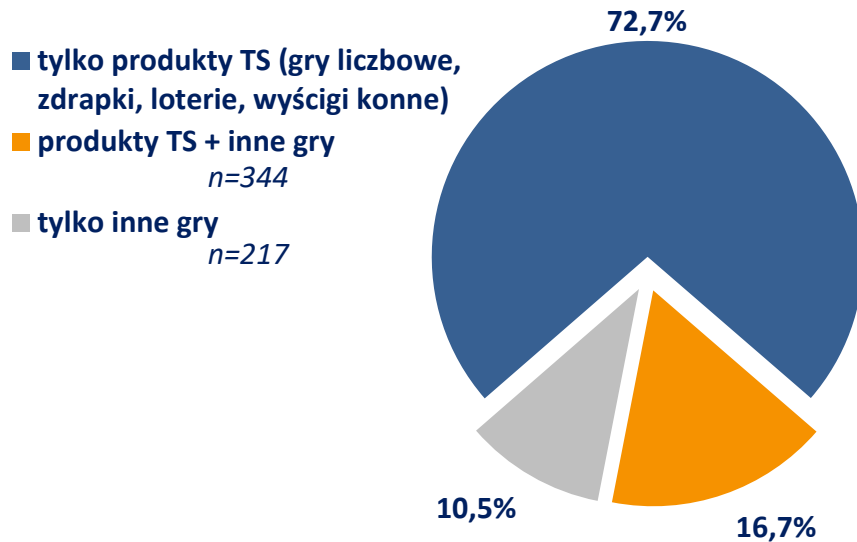
- tylko gry liczbowe TS
- gry liczbowe TS + inne gry *n=507*
- tylko inne gry *n=334*

n = 2058

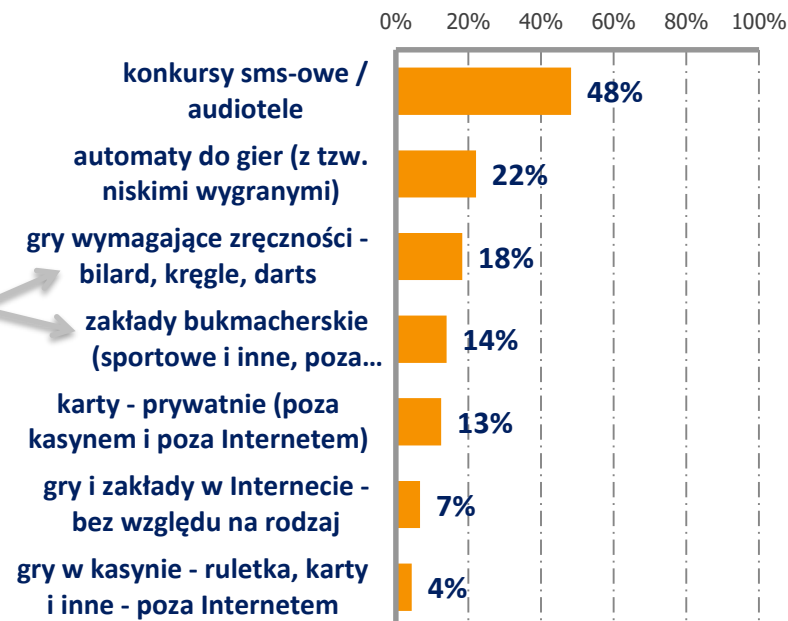
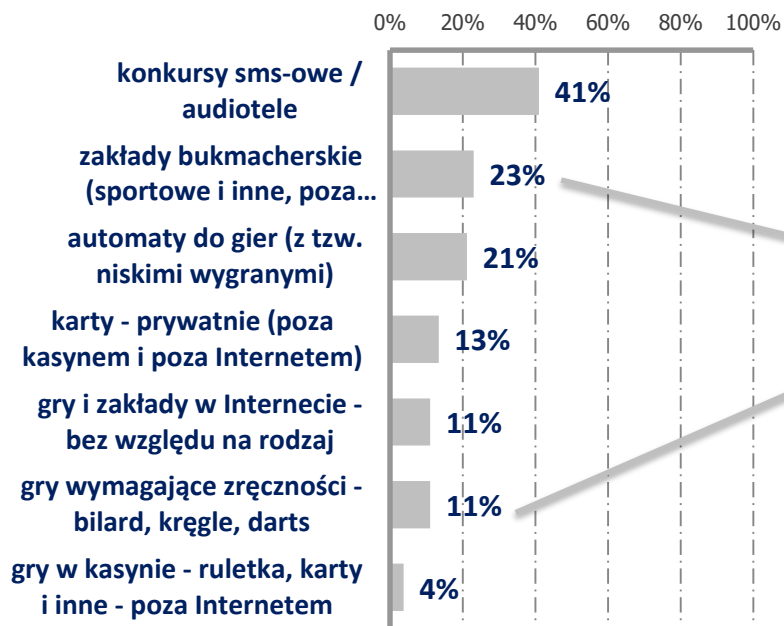
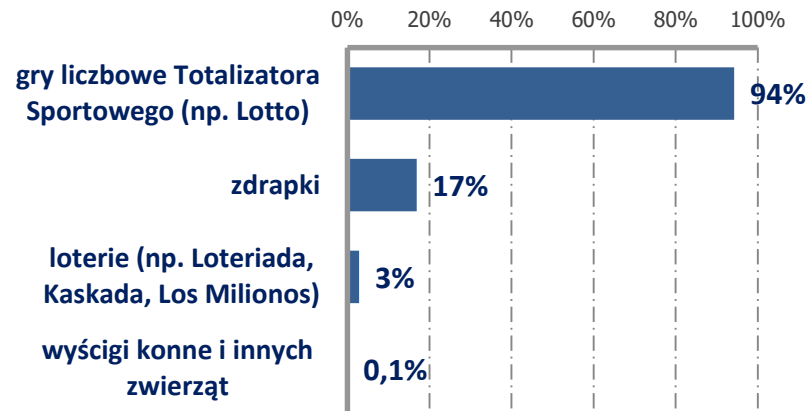
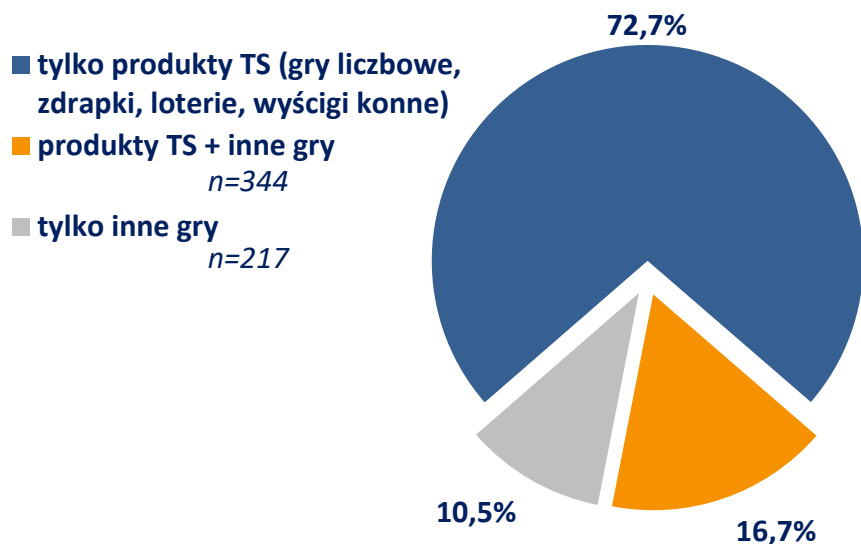


- tylko produkty TS (gry liczbowe, zdrapki, loterie, wyścigi konne)
- produkty TS + inne gry *n=344*
- tylko inne gry *n=217*

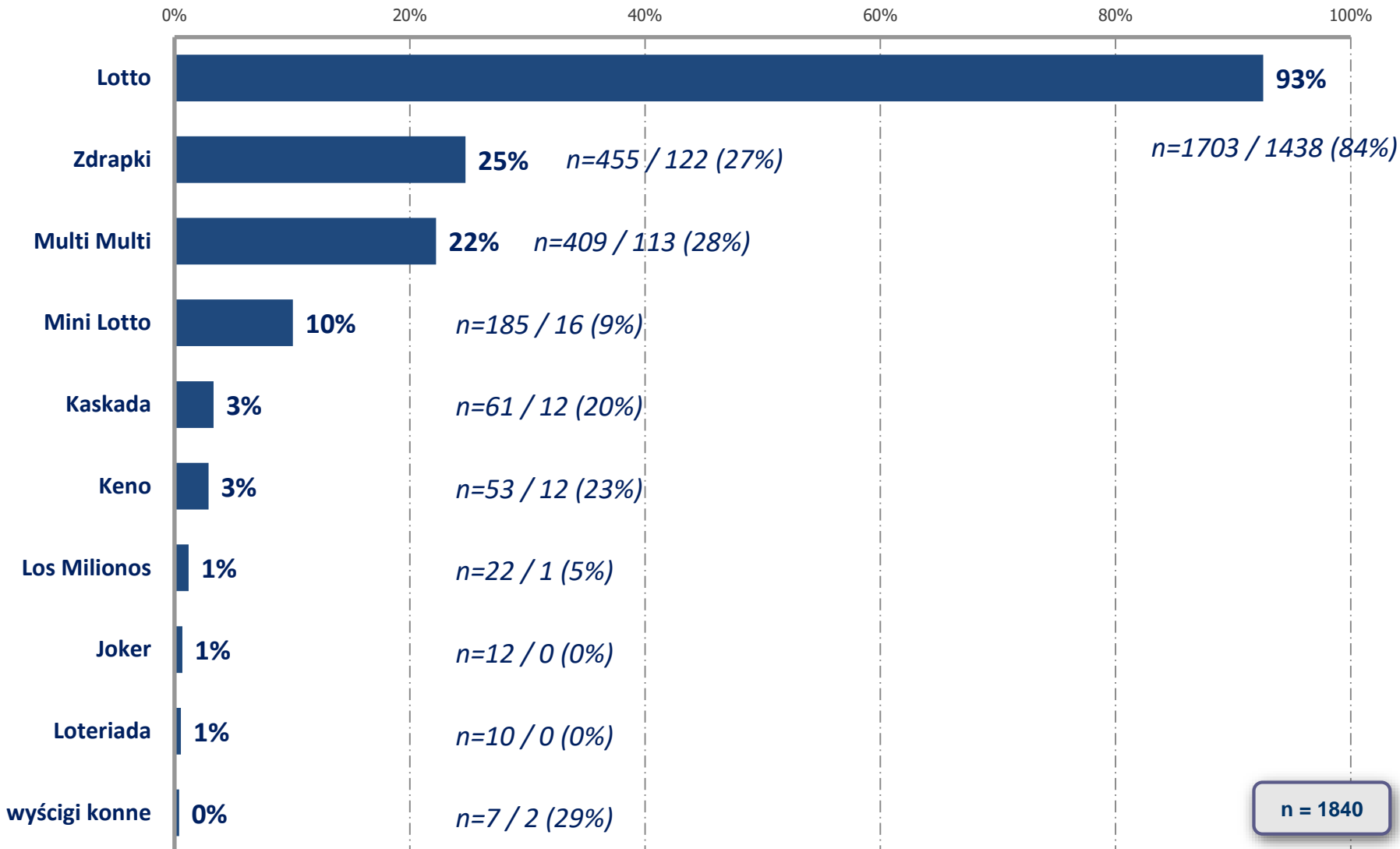
M0. Zachowania graczy – zestawienie



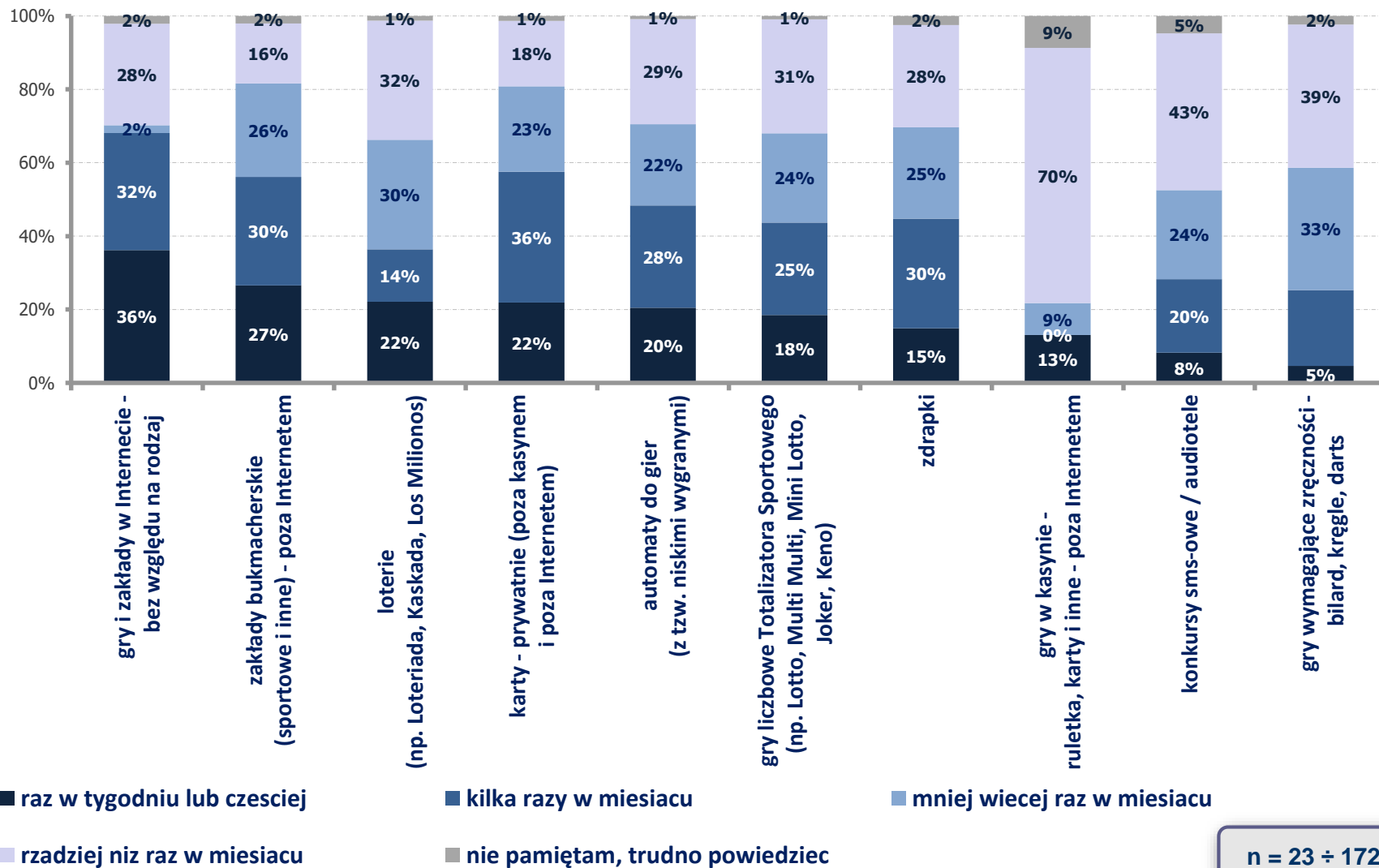
M0. Zachowania graczy – zestawienie



P3. W jakie gry Totalizatora Sportowego grywa Pan/i przynajmniej od czasu do czasu?

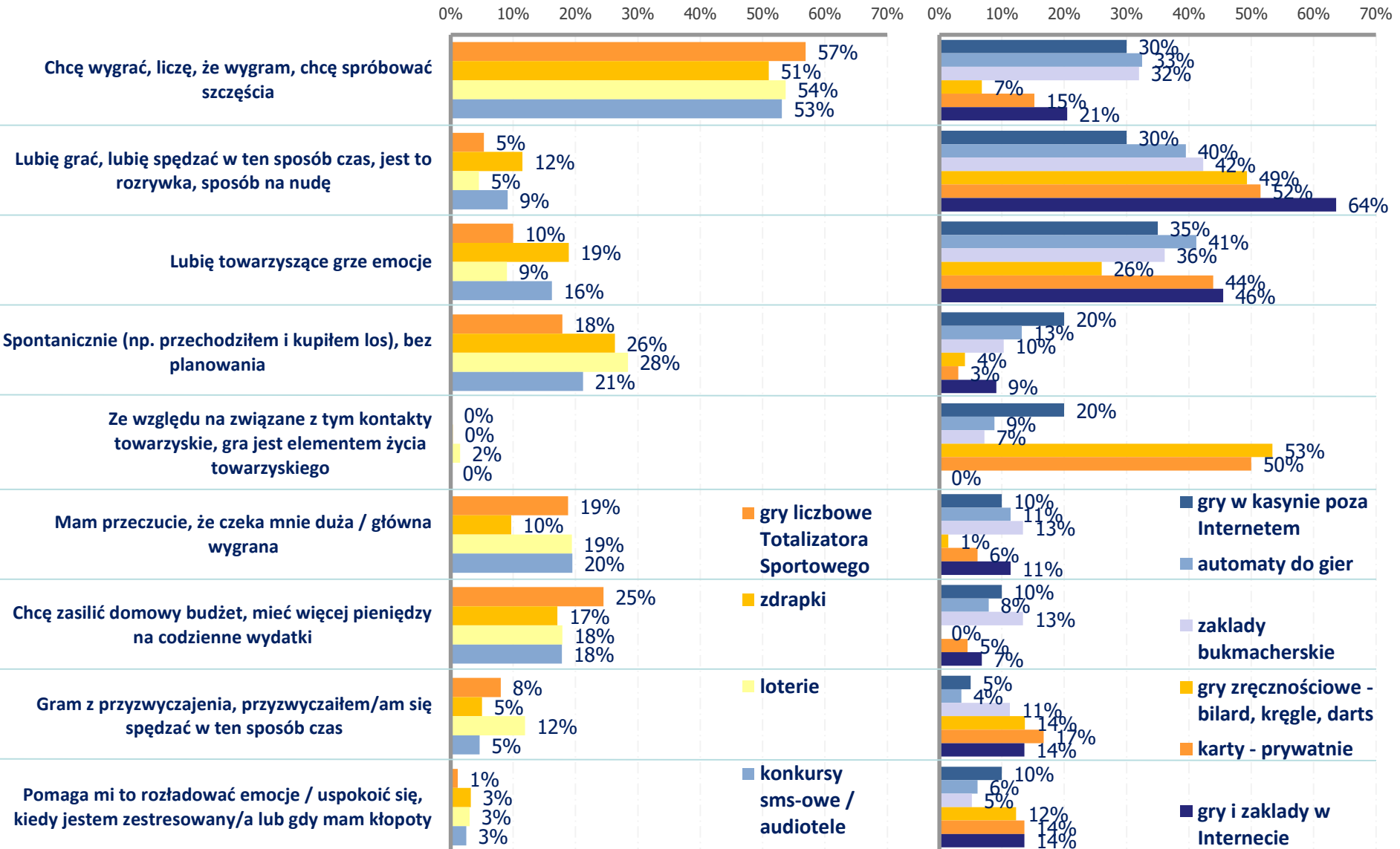


P1. Częstotliwość grania

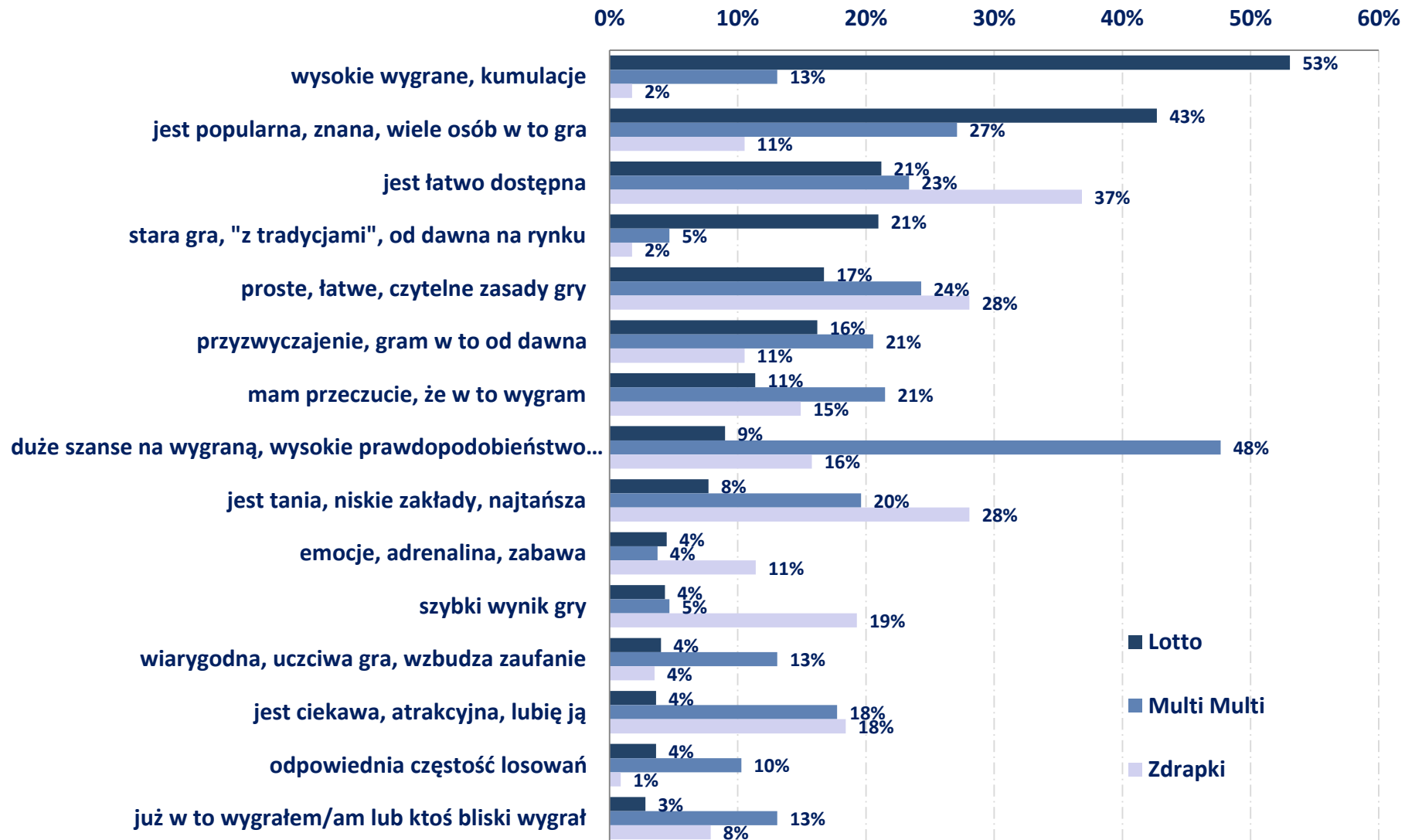


n = 23 ÷ 1725

A1. Powody grania – różne gry



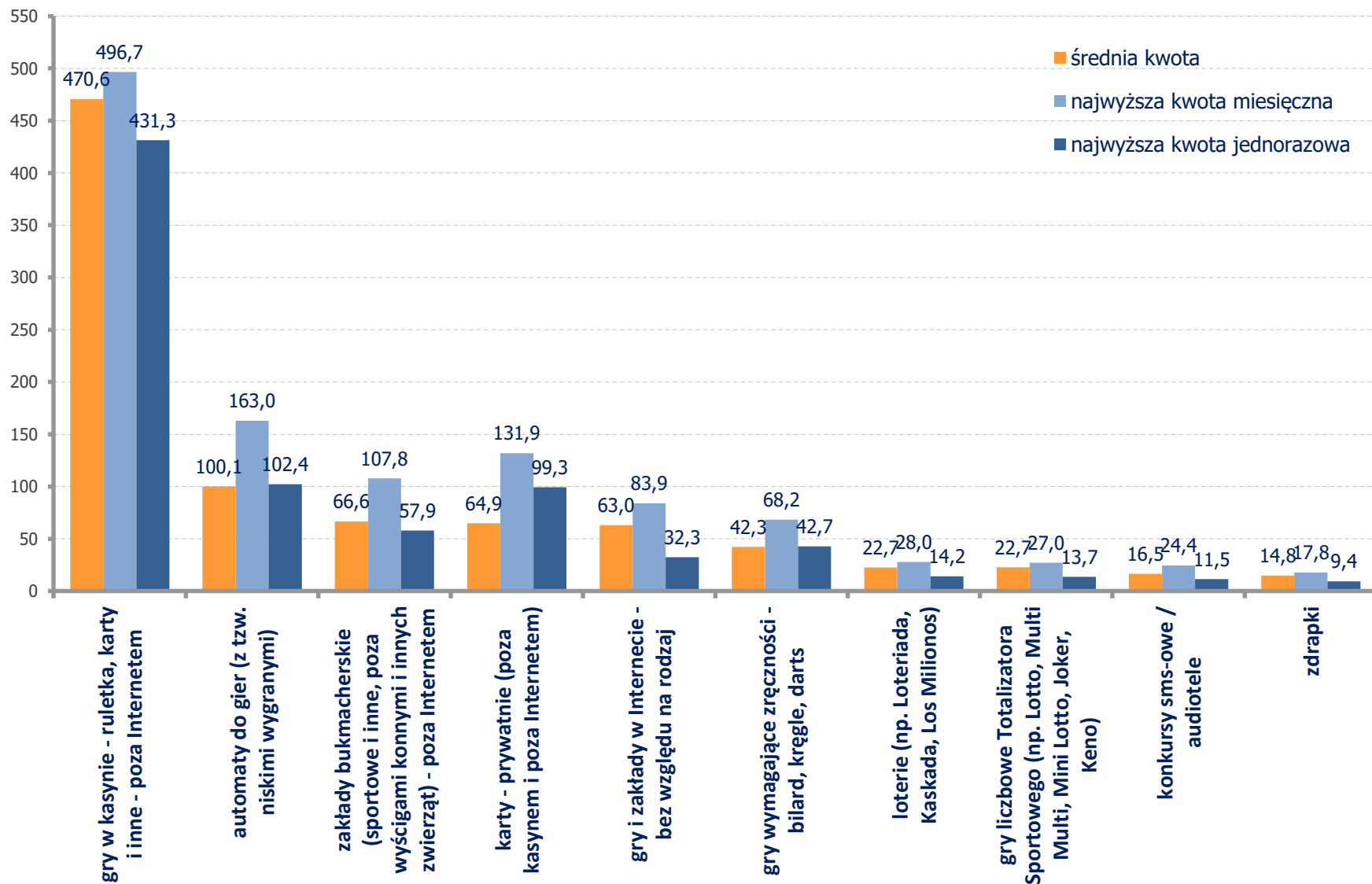
P4. Powody grania – gry TS



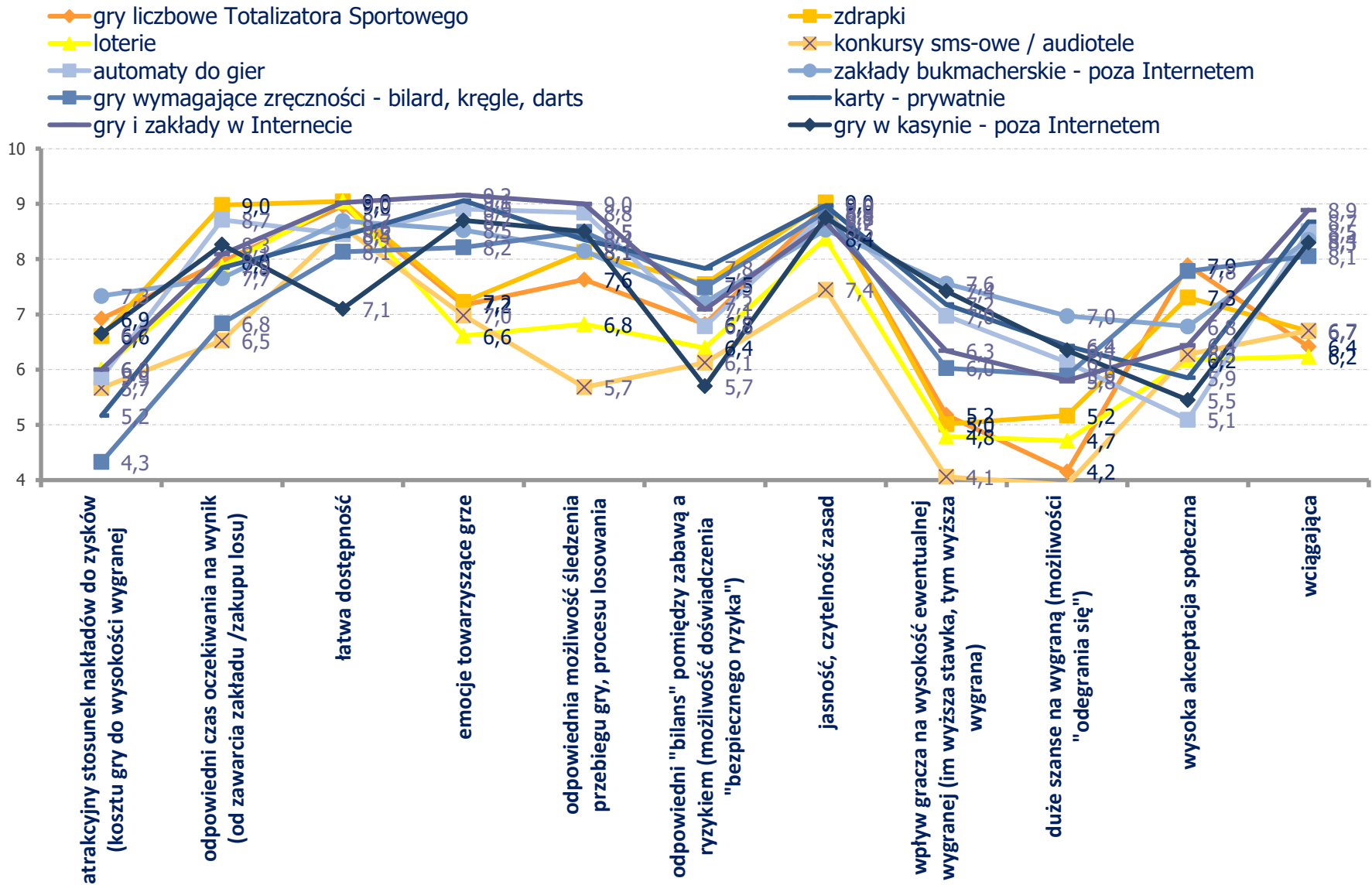
A2. Średnia kwota wydawana w ciągu miesiąca

A3. Najwyższa kwota wydana w ciągu miesiąca

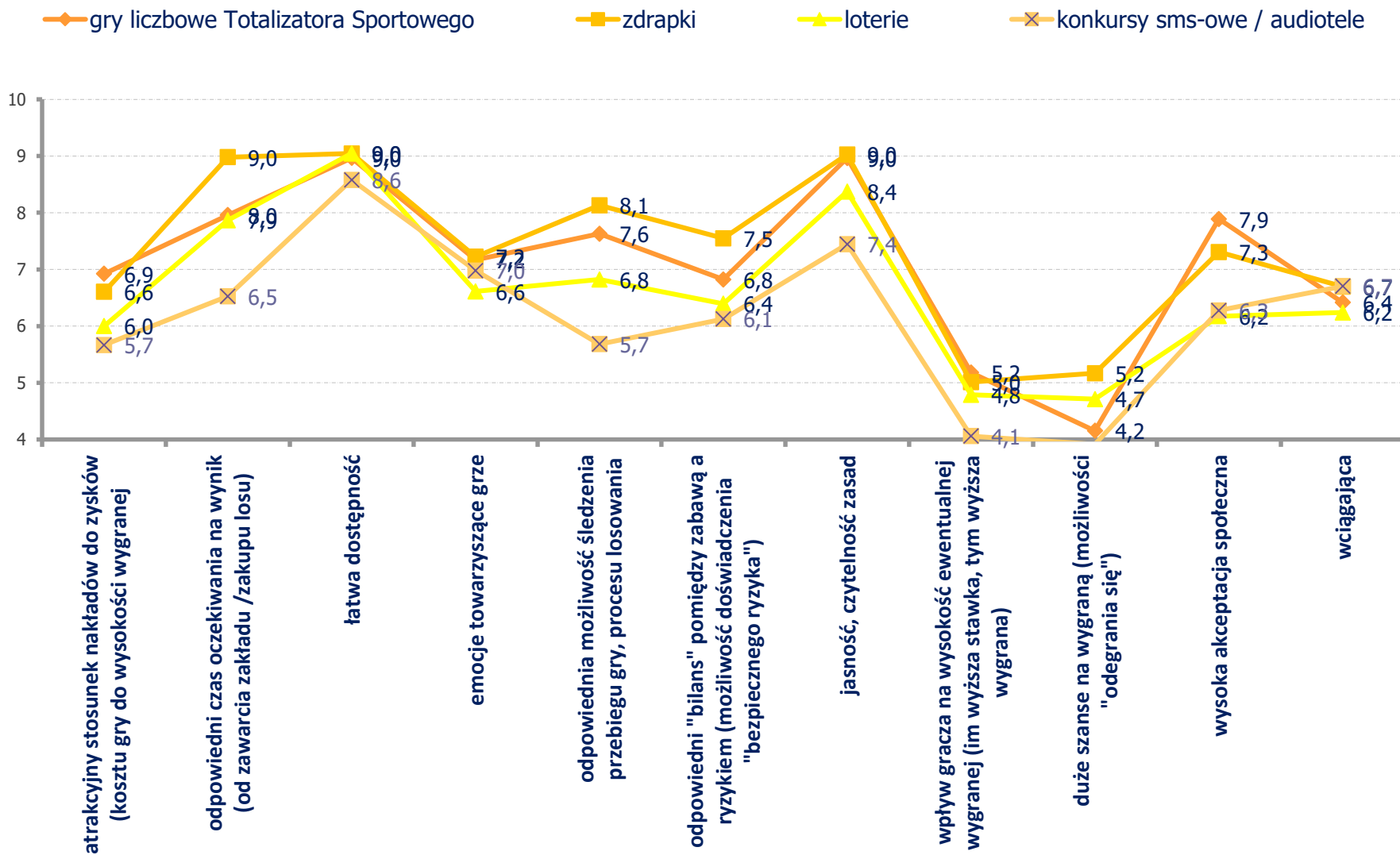
A4. Najwyższa kwota wydana jednorazowo / w ciągu jednego dnia



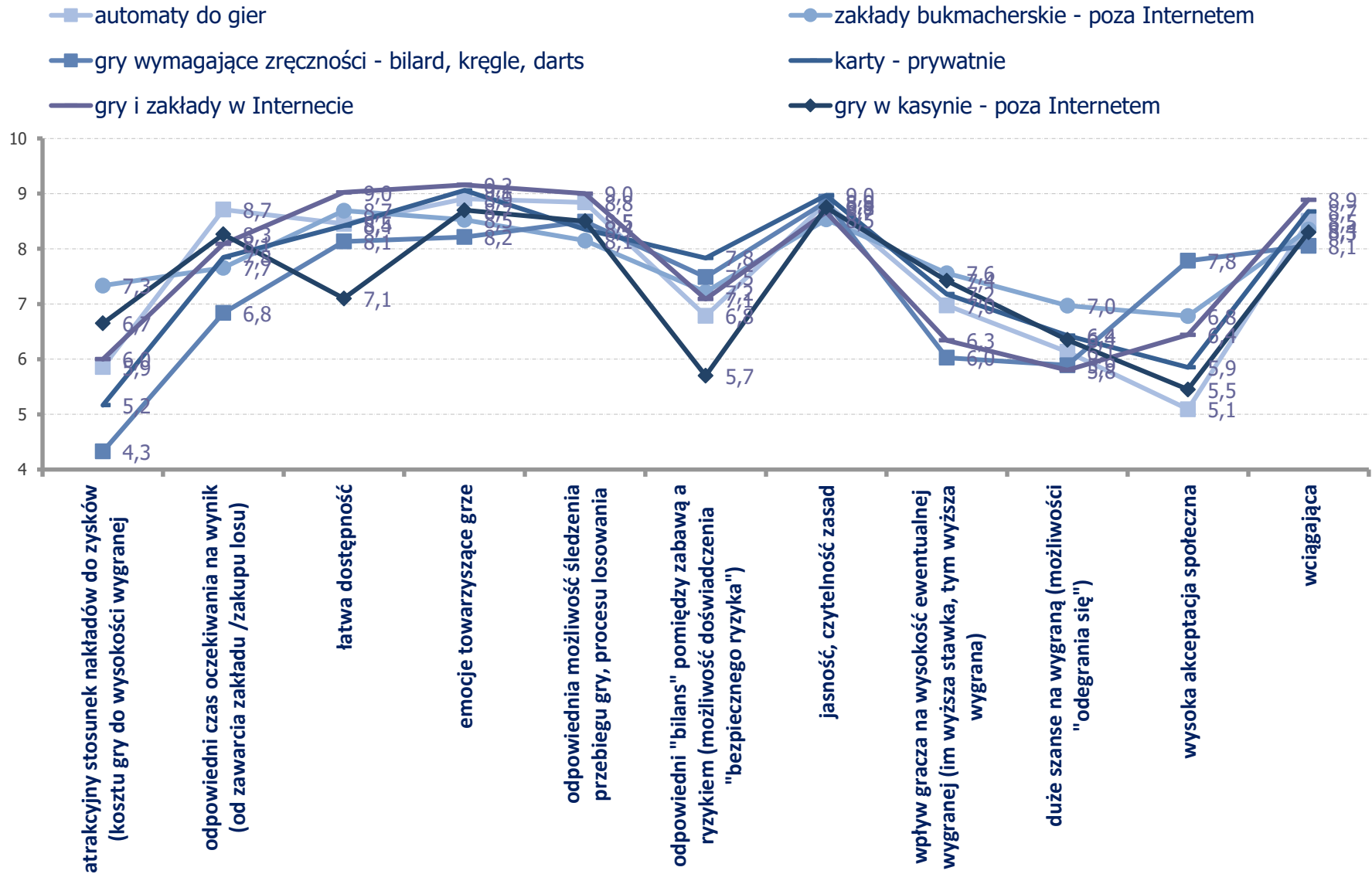
A5. Profil gier / zakładów – wszystkie gry



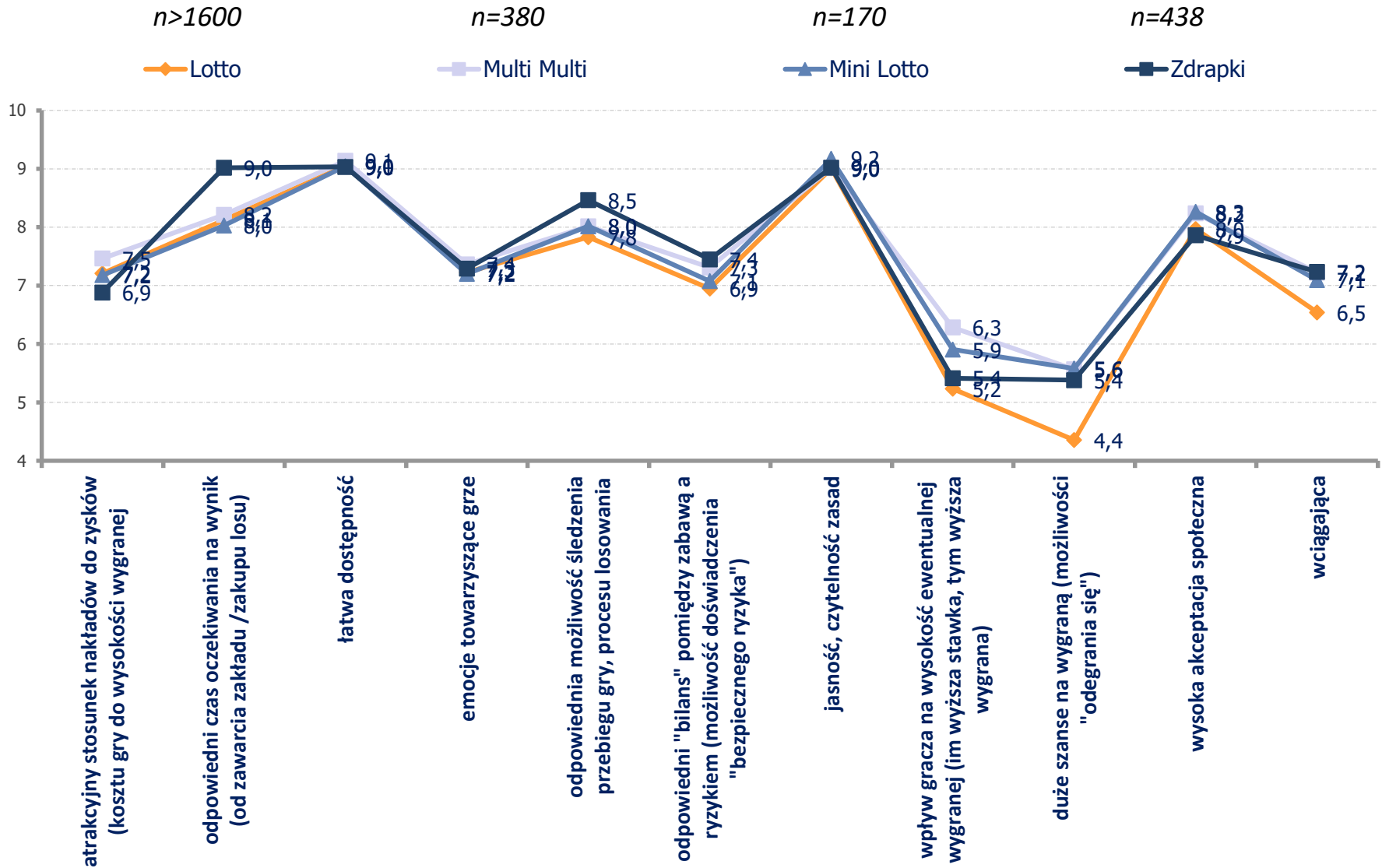
A5. Profil gier / zakładów – wszystkie gry



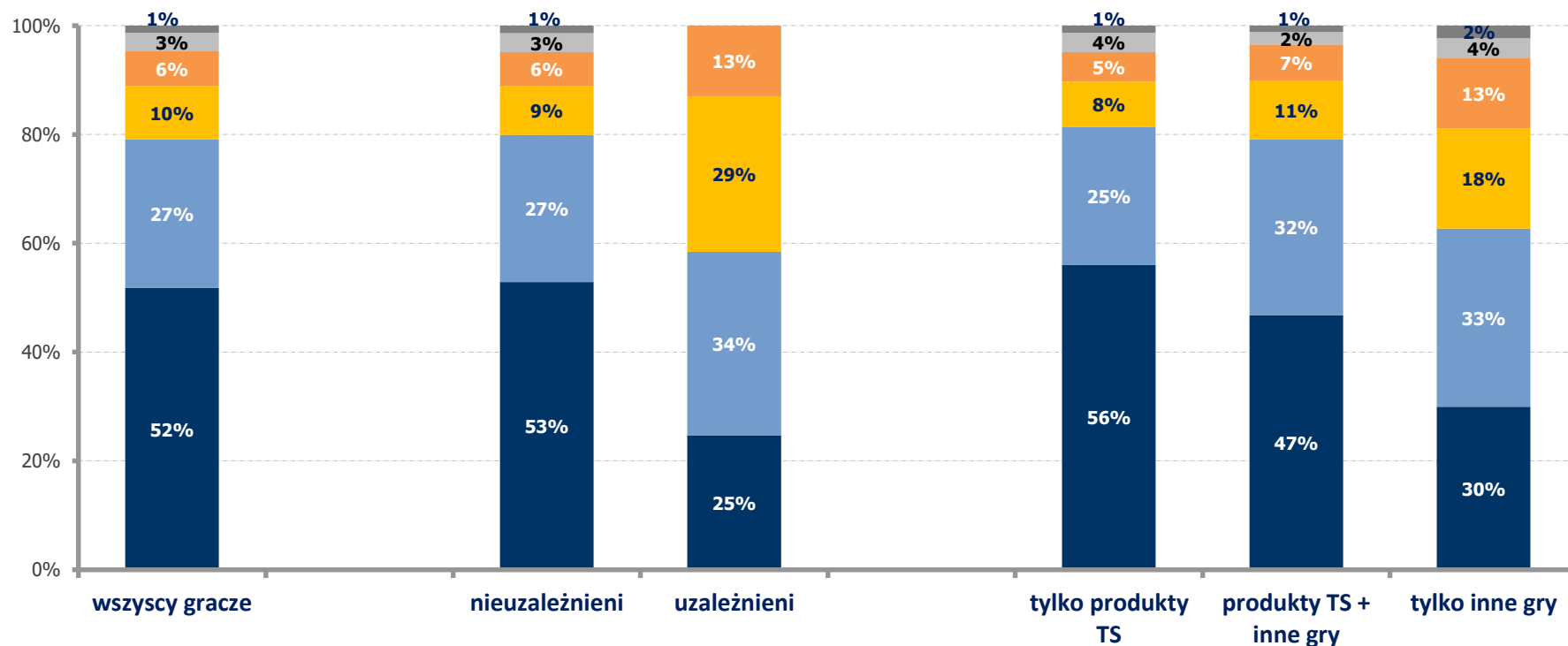
A5. Profil gier / zakładów – wszystkie gry



P5. Profil gier / zakładów – produkty TS



P6. Wiedza osób bliskich na temat grania w gry na pieniądze przez respondenta



■ Tak, mają na ten temat pełną wiedzę

■ Niektóre spośród tych osób wiedzą, inne nie

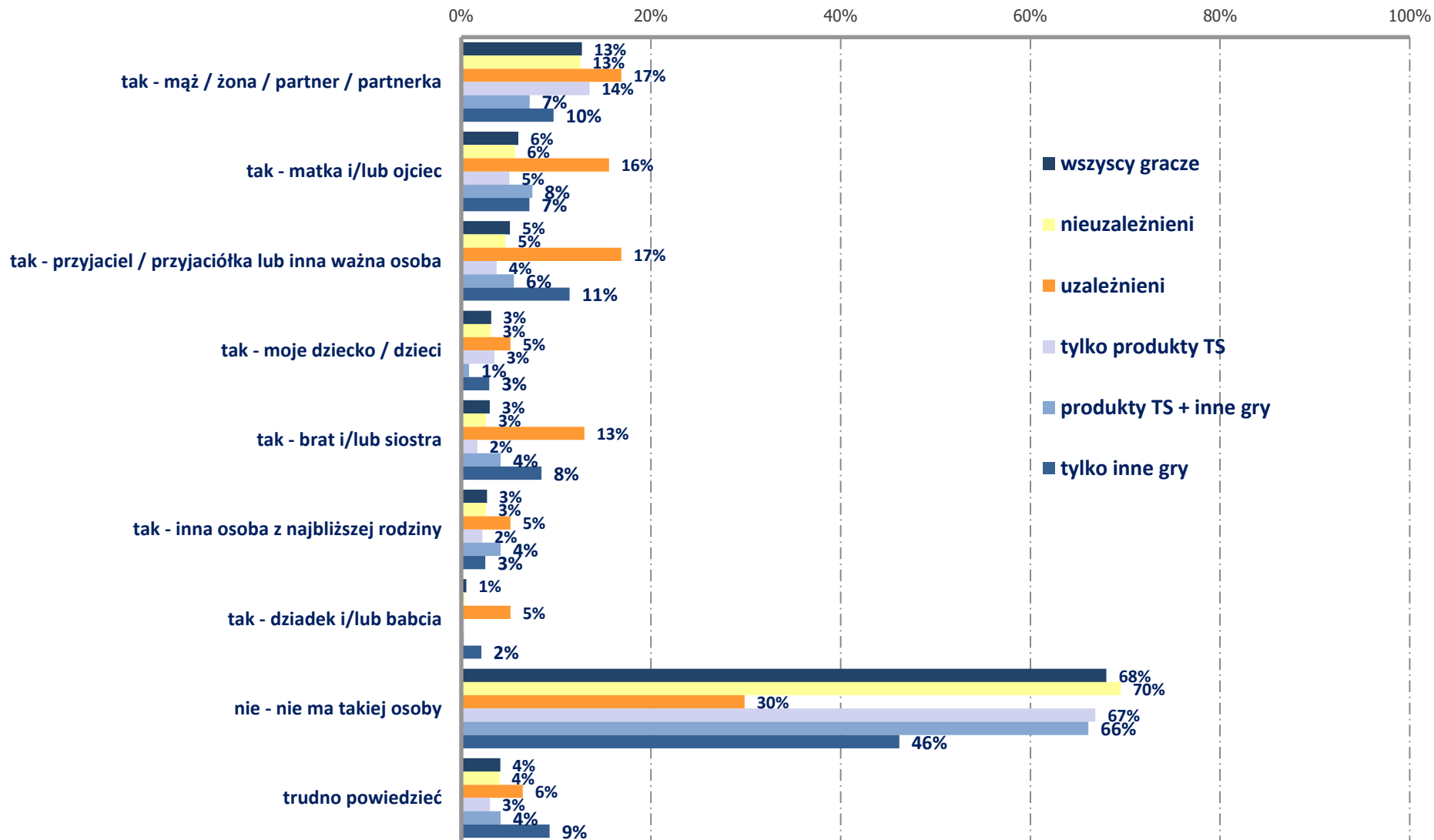
■ Nie wiem, czy wiedzą

■ Tak, ale bez szczegółów

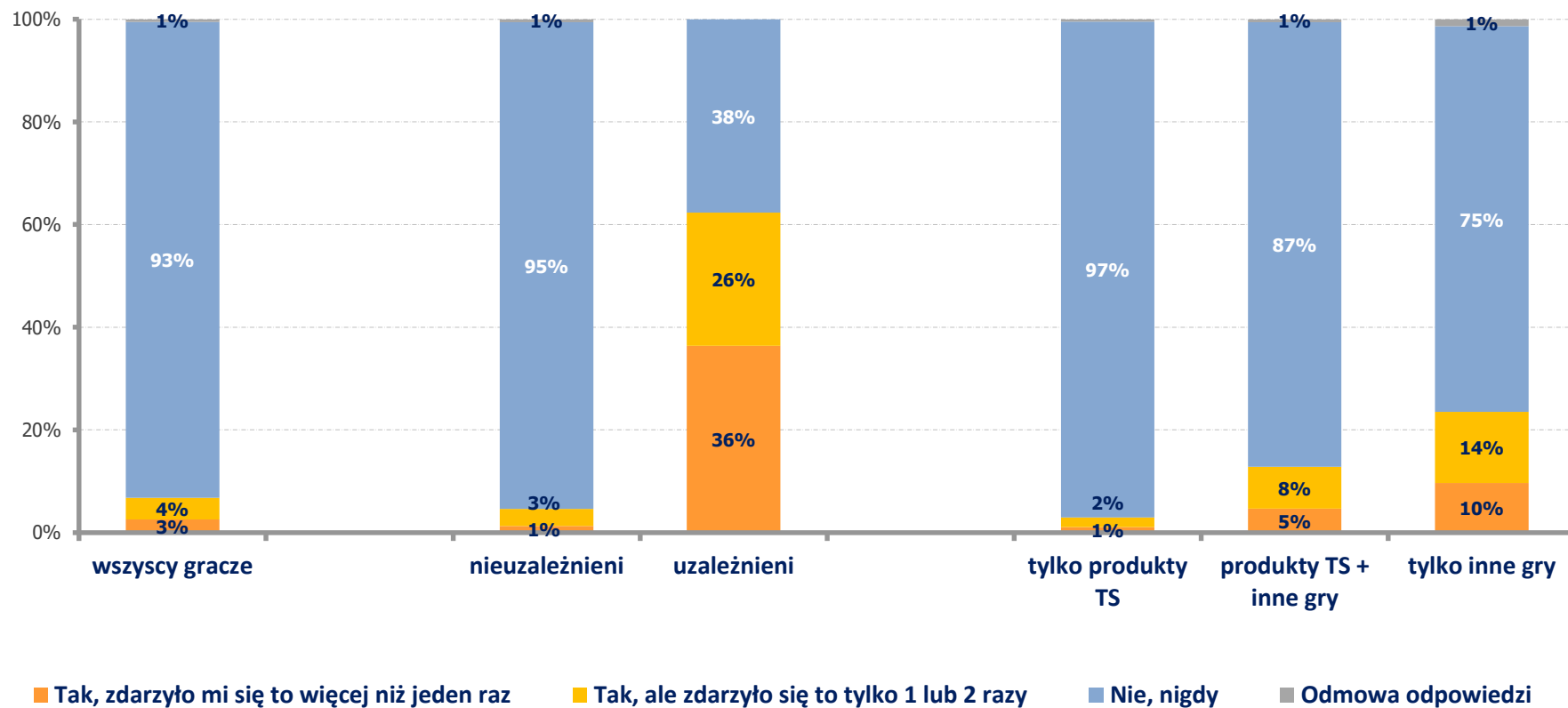
■ Nie, nie wiedzą o tym - uważam, że to moja prywatna sprawa

■ W moim życiu nie ma ważnych osób

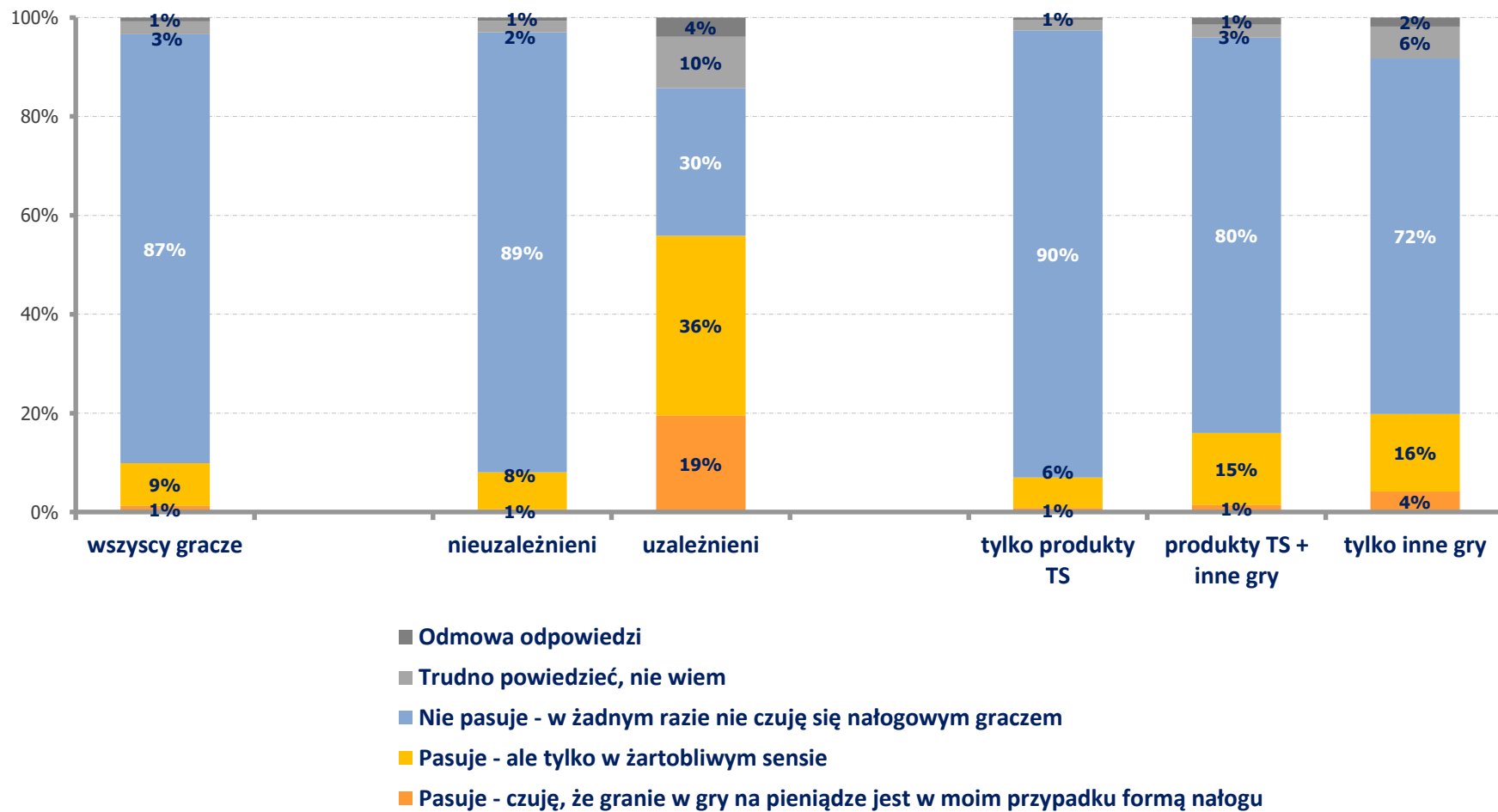
P7. Zaangażowanie członków rodziny w gry na pieniądze (w „intensywny” sposób)



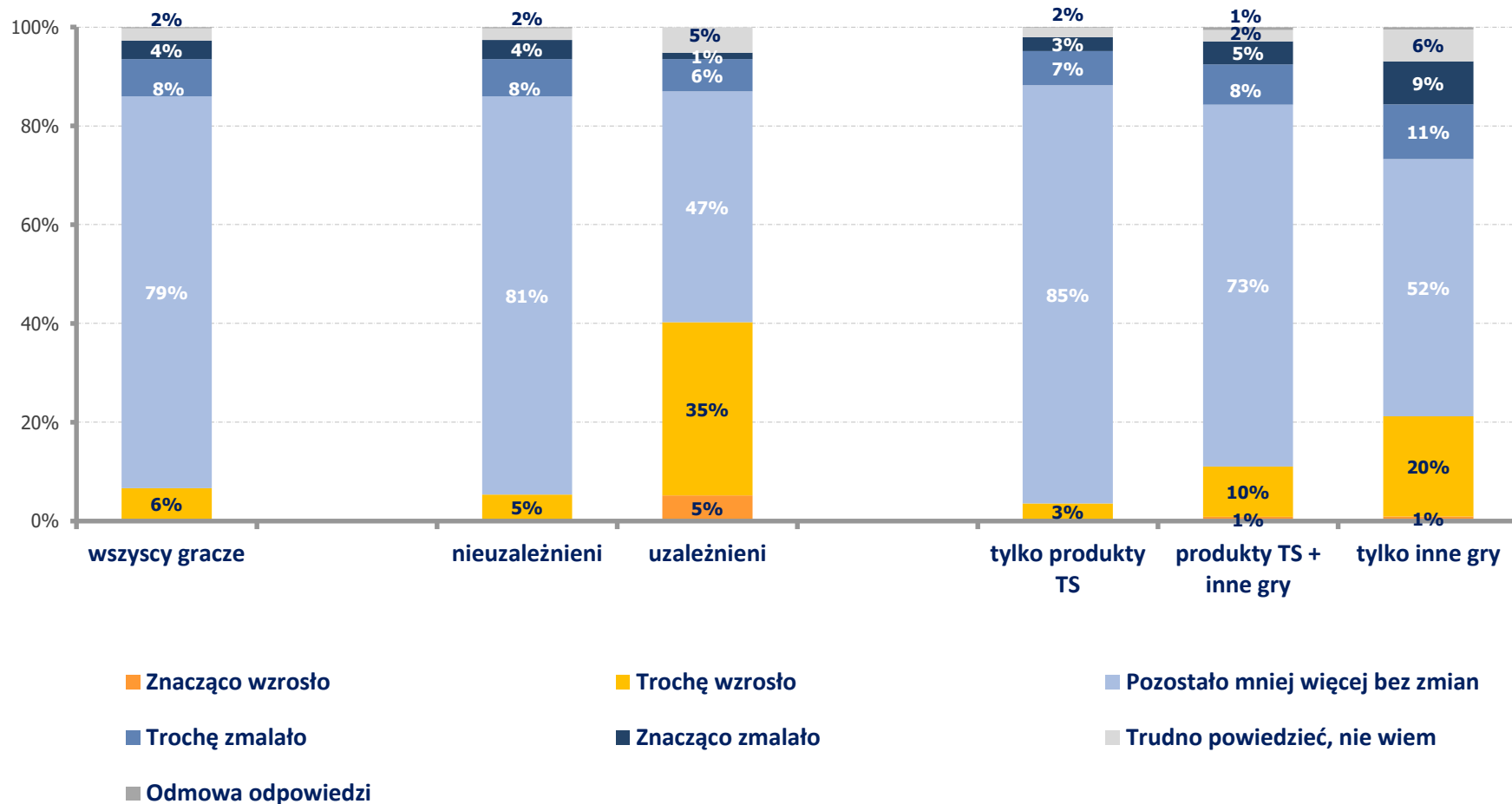
P8. Czy została/a Pan/i kiedykolwiek nazwany/a przez kogoś „nałogowym graczem”?



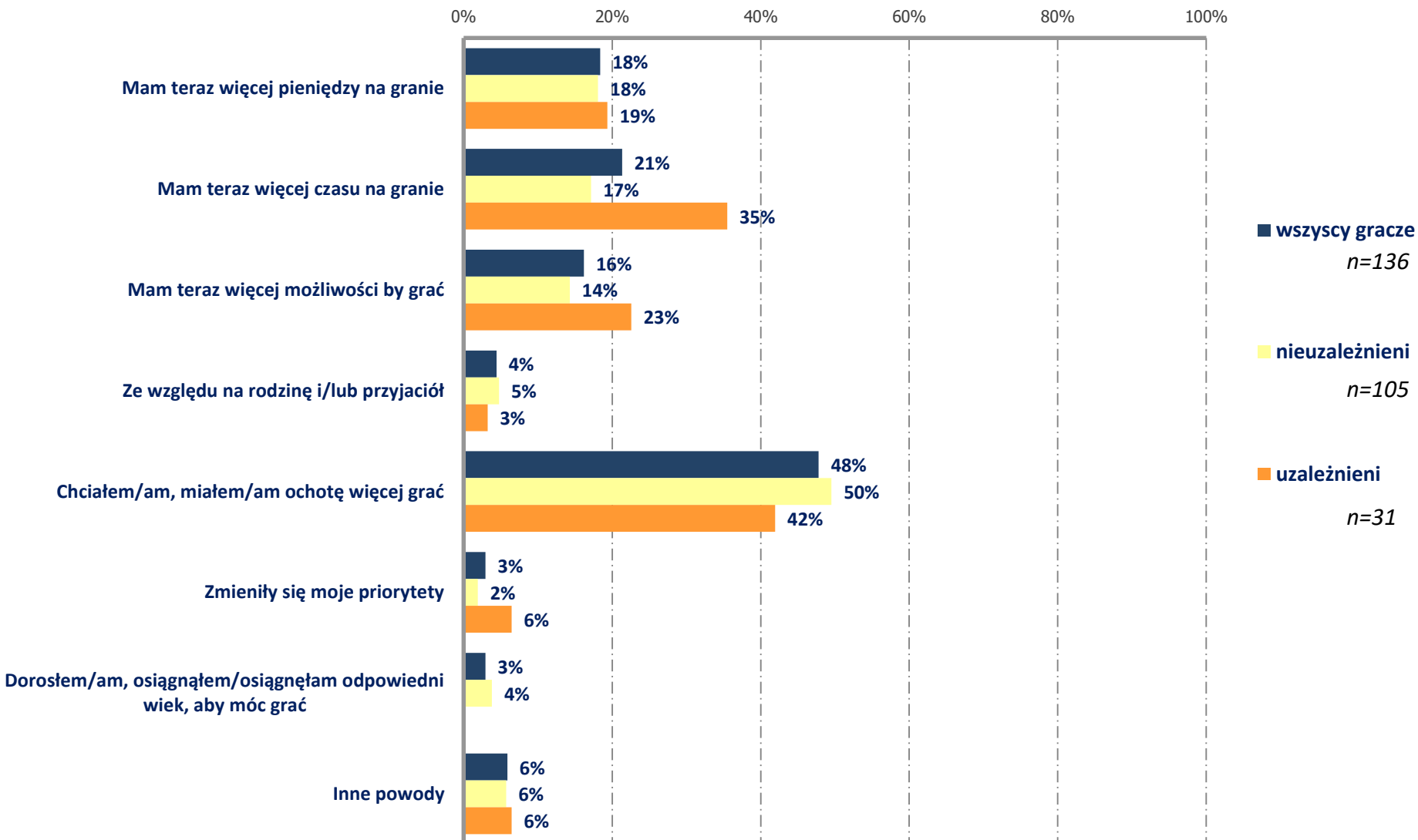
P9. A jak Pan/i osobiście sądzi, czy określenie „nałogowy gracz” pasuje do Pana/i?



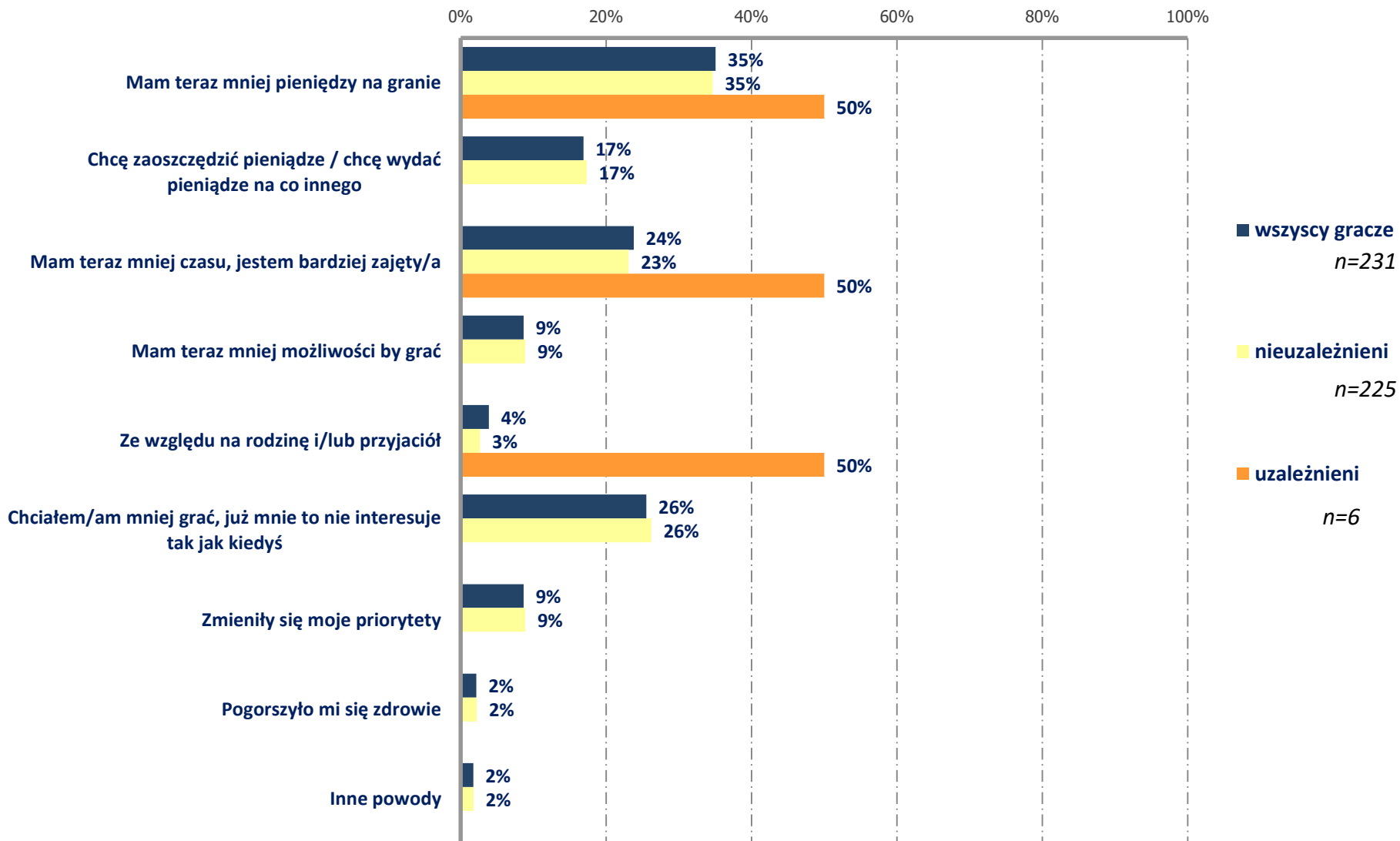
P10. Zmiana stopnia zaangażowania w gry w ciągu ostatniego roku



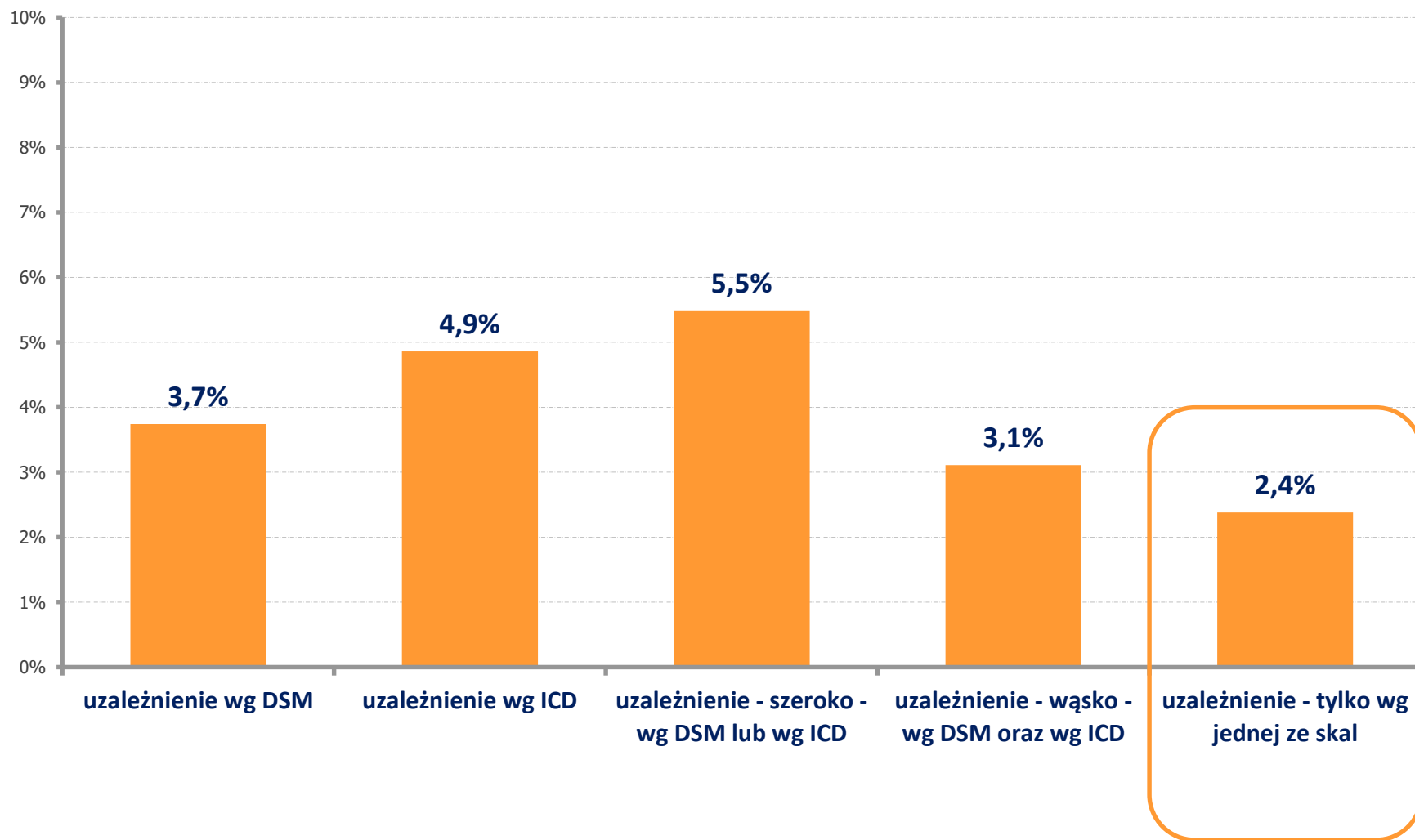
P11. Przyczyny wzrostu zaangażowania w gry



P12. Przyczyny spadku zaangażowania w gry



Diagnoza uzależnienia



Diagnoza uzależnienia

